

# ボクらの先生インタビュー!

「学ぶ」って「楽しむ」ことから始まる。みんなの夢を目標に変えるため魅力的で個性あふれる先生たちが全力でサポートします。今回は、なデ学卒業生でもある3人の先生をご紹介します!



▶チャームポイントは  
頬肉!

▶こう見えて趣味は  
お菓子づくり!  
食べてみる?

▶カウボーイビバップ  
のごと語らうぜ!

▶ご飯がおかわりできる  
定食屋探してます!

▶好きなマンガは  
「性別がない」  
「不思議な少年」ワンピース

▶座右の銘は  
いつでもどこでも青水の陣!

▶ホワイト修正する場所を  
探すことが特技!  
職業病?

▶最近買った  
クロスバイクで  
通勤してます!

インテリアデザイン学科  
プロダクトデザイン学科

久野 公章先生



## やりたいことを諦めるなよ!

造形の基本や色彩感覚など1年生の基礎、2年生のアトリエ制作を担当しています。デザインに正解はない、と多くの人が言います。それは人によって考え方が異なるから。つまり、誰もが自分の思う正解を持っているということです。僕は、学生一人ひとりの意見を何よりも大切に考えています。僕が意見を押しつけることで、学生の描く世界観が壊れてしまてはいけません。学生の考えを引き出し、よりよい方向へアドバイスしていくことが僕の役目です。皆さんも、作りたいものを僕に相談してください。一緒にデザインの面白さを味わいましょう!

ゲーム・CG学科

小島 良平先生



## “好き”という気持ちを大切に!

僕の担当の3DCGはゲームだけでなく、映画や建築など様々な分野で活用されています。まるで本物!?と思えるとても面白い技術です。僕が3DCGの魅力に気づいたのは、なデ学2年生の卒業制作でした。入学してからほとんど触れたことがなかった3DCGを使って「なんて面白いんだ!」と急に目覚めたんですね。それから研究科で1年学び、CG制作会社に就職しました。“好き”という気持ちがあれば、力はどんどん伸ばしていけるんです。やってみたいと思っているなら、まずは飛び込んでみましょう!その気持ちがあれば、君も大きく成長できます!

マンガ・アニメーション学科

青山 とまり先生



## 夢を実現する力を身につけよう!

コミックイラストを担当しています。お絵かきから仕事への成長。これが私の指導ポイントです。趣味ではなくイラストを職業にするには何かが必要か。私自身イラストレーターとして働いている経験を活かして教えていきます。キーワードは「楽しむ気持ち」と「積極性」。授業では、皆さんが楽しみながらレベルアップできる課題や積極的に意見が言いたくなる機会を用意して、卒業までにプロに必要な力が自然に身につくようにナビゲートしていきます。今年はデビュー対策をさらに強化!プロの講演会や講評会などを用意してあなたの夢を応援します!

なデ学・仲の良さのレミツ☆

1,2年生

## 交流会

2011/4/7 (thu)

入学してすぐは友だちができるか誰もが不安。そこで2年生をリーダーに、交流会が行われました。地域ごとのグループに分かれて、自己紹介をしたり、レクリエーションをしたり。学科、学年の垣根を越えて、みんなで楽しい時間をすごしました。



新しい仲間がたくさんできました♪



お便り募集中!!

クリエイターを目指す高校生のみなさんからの  
ご意見・ご感想をお待ちしています。

〒460-0008 名古屋市中区栄5-1-3 名古屋デザイナー学院

「CREATOR'S CLIPPING 名古屋デザイナー学院 通信」編集室

Eメールアドレス:n-designer@nag.ac.jp

携帯電話サイト

QRコード対応の  
携帯電話を  
お持ちの方は  
コチラから。

